

HORES CURRÍCULUM

Mòduls formatius: 1.720 h

FPCT: 280 h

Hores oficials cicle: 2.000 h

Mòduls de centre: 260 h

Total hores: 2.260 h

ANIMACIÓ

CICLE FORMATIU DE GRAU SUPERIOR, FAMÍLIA COMUNICACIÓ GRÀFICA I AUDIOVISUAL

Mòduls formatius		Lect	ECTS	Unitat Formativa		Lect	ECTS	Curs	QD	
AA	M01	Fonaments de la representació i l'expressió visual	99	6	UF1	Elements plàstics i visuals	33	2	1r	1
					UF2	Llum i color	33	2		
					UF3	Forma i espai	33	2		
AA	M02	Mitjans informàtics	99	6	UF1	Introducció als mitjans informàtics	16	1	1r	1
					UF2	Tractament de la imatge bitmap	33	2		
					UF3	Tractament de la imatge vectorial	50	3		
AA	M03	Teoria de la imatge	66	3	UF1	Teoria de la imatge	33	3	1r	1-2
AA	M04	Fotografia	99	6	UF1	Llenguatge fotogràfic	16	1	1r	1
					UF2	Tècnica fotogràfica i tractament imatge	33	2		
					UF3	Fotografia aplicada a projectes	50	3		
AA	M05	Formació i orientació laboral FOL	66	3	UF1	Marc legal arts plàstiques i disseny	33	1	1r	1
					UF2	Incorporació al treball	16	1		2
					UF3	Empresa i iniciativa emprenedora	17	1		2
AA	M13	Programari específic	99	6	UF1	Disseny gràfic	33	2	1r	2
					UF2	Animació d'elements vectorials	33	2		
					UF3	Recursos digitals	33	2		
AA	M06	Historia de l'animació	99	6	UF1	Comunicació visual. La imatge gràfica	33	3	1r	2
					UF2	Història de l'animació	66	3	2n	3-4
AA	M07	Projectes d'Animació	280	20	UF1	Introducció als projectes d'animació	16	1	2n	3
					UF2	Desenv. dels projectes. Preproducció	66	3		3-4
					UF3	Desenv. dels projectes. Producció	132	9		4
					UF4	Desenv. dels projectes. Postproducció	33	5		4
					UF5	Anàlisi i presentació de projectes	33	2		3
AA	M08	Projecte Integrat	99	10	UF1	Projecte integrat	99	10	2n	3-4
AA	M09	Tècniques d'animació	248	14	UF1	Animació tradicional 2D	66	3	2n	3
					UF2	Animació digital 2D	66	4		
					UF3	Animació tradicional 3D	50	3		
					UF4	Animació digital 3D	66	4		
AA	M10	Llenguatge i tecnologia audiovisual	198	12	UF1	Introducció als mitjans audiovisuals	16	1	1r	2
					UF2	Comunicació i llenguatge audiovisual	50	3		
					UF3	Tècniques i tecnologies de realització	33	4		
					UF4	Tècniques i tecnologies postproducció	99	4		
AA	M11	Dibuix aplicat a l'animació	165	10	UF1	Esbós. Element constructiu i creatiu	33	2	1r	1
					UF3	Figura humana i animal: l'expressivitat	33	2		
					UF4	Espai: paisatge natural i urbà	33	3		
					UF2	Figura estàtica i en moviment	66	3		
AA	M12	Guió i estructura narrativa	99	6	UF1	Principis de narratologia	16	1	2n	4
					UF2	Estructura narrativa	33	2		3
					UF3	Iniciació al guionatge	50	3		4
AA	FPCT		280	12	Formació Pràctica en Centres de Treball o estudis			2n	3-4	
Mòduls currículum centre		Lect	ECTS	Unitat Formativa		Lect	ECTS	Curs	QD	
MC	23	Conceptes Clau	33	-	UF1	Conceptes Clau	33	-	1r	1
MC	24	Seguiment	29		UF1	Seguiment	33	-	2n	4
IL	M12	Tècniques expressió gràfica	99	6	UF1	Suports, eines i materials	50	3	1r	2
					UF2	Ús i aplicació comunicativa i expressiva	49	3		
GIN	M11	Recursos gràfics i tipogràfics	99	7	UF1	Evolució històrica de la tipografia	16	2	1r	2
					UF2	Signe tipogràfic	33	2		
					UF3	Aplicació tipogràfica	50	3		

