

# IL·LUSTRACIÓ

Cicle formatiu de grau superior (CFGS IL)

**Titulació:**  
**CFGS IL**

Tècnic/a superior d'Arts Plàstiques i Disseny en Il·lustració

Mòduls oficials: 2.000 h  
 Mòduls formatius: 1.720 h  
 FPCT: 280 h

Mòduls centre: 260 h

Durada: 2.260 h (dos cursos)

Crèdits ECTS: 135

Codi	Mòdul	L	ECTS	UF	L	ECTS	QD	Curs	
IL M01	Fonaments de la representació i l'expressió visual	99	6	UF1 Elements plàstics i visuals	33	2	1	1r	
				UF2 Llum i color	33	2			
				UF3 Forma i espai	33	2			
IL M02	Mitjans informàtics	99	6	UF1 Introducció als mitjans informàtics	16	1	1	1r	
				UF2 Tractament de la imatge bitmap	33	2	2		
				UF3 Tractament de la imatge vectorial	50	3	1		
IL M03	Teoria de la imatge	66	3	UF1 Teoria de la imatge	66	3	1-2	1r	
IL M04	Fotografia	99	6	UF1 Llenguatge fotogràfic	16	1	1	1r	
				UF2 Tècnica fotogràfica i tractament de la imatge	33	2	2		
				UF3 Fotografia aplicada a projectes	50	3	1-2		
IL M05	Formació i orientació laboral (FOL)	66	3	UF1 Marc legal de les arts plàstiques i el disseny	33	1	1	1r	
				UF2 Incorporació al treball	16	1	2		
				UF3 Empresa i iniciativa emprenedora	17	1			
IL M06	Història de la il·lustració	99	6	UF1 Comunicació visual. La il·lustració	33	3	1	1r	
				UF2 Història de la il·lustració	66	3	3-4	2n	
IL M07	Projectes d'il·lustració	350	25	UF1 Introducció als projectes d'il·lustració	16	1	3	2n	
				UF2 Àmbits de la il·lustració	149	11	3-4		
				UF3 Mitjans, suports i formats per la il·lustració	148	11			
				UF4 Anàlisi i presentació de projectes	33	2			
IL M08	Projecte integrat	99	10	UF1 Projecte integrat	99	10	4	2n	
IL M09	Representació espacial aplicada	132	8	UF1 Introducció als sistemes de representació	16	1	3	2n	
				UF2 Sistemes de representació: dièdric	17	1			
				UF3 Sistemes de representació: axonomètric	33	2			
				UF4 Sistemes de representació: cònic	33	2	4		
				UF5 Sistemes de representació: cònic. Il·luminació	33	2			
IL M10	Producció gràfica industrial	66	4	UF1 Anàlisi i presentació d'arxius	16	1	3	2n	
				UF2 Materials, suports i sistemes d'impressió	33	2			
				UF3 Acabats, post-impressió i control de qualitat	17	1			
IL M11	Dibuix aplicat a la il·lustració	165	10	UF1 Esbós. Element constructiu i creatiu	33	2	1	1r	
				UF2 Figura estàtica i en moviment	66	3	3	2n	
				UF3 Figura humana i animal: l'expressivitat	33	2	1	1r	
				UF4 Espai: paisatge natural i urbà	33	3			
IL M12	Tècniques d'expressió gràfica	165	9	UF1 Suports, eines i materials	50	3	2	1r	
				UF2 Ús i aplicació comunicativa i expressiva	49	3			
				UF3 Maneig i experimentació, tècniques	66	3	3		2n
IL M13	Programari específic	99	6	UF1 Disseny gràfic	33	2	1	1r	
				UF2 Animació d'elements vectorials	33	2			
				UF3 Recursos digitals	33	2			2
IL M14	Tècniques gràfiques tradicionals	116	6	UF1 Tècniques d'impressió en relleu	33	2	3	2n	
				UF2 Tècniques d'impressió al buit	50	2	4		
				UF3 Tècniques d'impressió en pla i en tamís	33	2	4		
IL	FPCT	280	12	Formació pràctica en centres de treball o estudis	280	12	3-4	2n	
Mòduls de centre / Mòduls complementaris	MC23	Conceptes clau	33	-	UF1 Conceptes clau	33	-	2	1r
	MC24	Seguiment PI	33	-	UF1 Seguiment	33	-	3	2n
	AA M10	Llenguatge i tecnologia audiovisual	99	8	UF1 Introducció als mitjans audiovisuals	16	1	2	1r
					UF2 Comunicació i llenguatge audiovisual	50	3		
					UF3 Tècniques i tecnologies de realització	33	4		
	GINT M11	Recursos gràfics i tipogràfics	99	7	UF1 Evolució històrica de la tipografia	16	2	2	1r
					UF2 Signe tipogràfic	33	2		
					UF3 Aplicació tipogràfica	50	3		